

9. PHOTOservice

Brak czasu na własną obróbkę obrazu? PHOTOservice daje Państwo możliwość retuszowania i maskowania obrazów według własnych wyobrażeń. Zamaskowane przez Państwa zdjęcie proszę przesłać przez Internet do serwisu PHOTOservice. Przygotowane obrazy będą gotowe do ściągnięcia w ciągu dwóch do trzech dni roboczych. Możecie Państwo wówczas bezpośrednio rozpocząć modelowanie w module PHOTOstudio. Serwis ten jest płatny. Więcej informacji na temat cen i sposobów płatności uzyskają Państwo w dziale "PHOTOservice" na stronie www.spectrum-online.eu.



Do działu PHOTOservice można przejść w bloku nawigacji głównej: "Studio">"PHOTOservice".



Asystent

Podczas otwierania działu PHOTOservice automatycznie uruchamia się okno asystenta. W tym miejscu mogą Państwo wybierać między importem nowego obrazu a pobraniem obrazu przygotowanego w dziale PHOTOservice.



Proszę kliknąć "Import nowego obrazu" ("Neues Bild importieren") i ściągnąć zdjęcie ze swojego komputera lub zewnętrznego nośnika danych do działu PHOTOservice (import obrazu - patrz także podrozdział 9.1 "Pasek menu"). Proszę kliknąć przycisk "Pobierz obraz" ("Bild abholen"), by pobrać zdjęcie wysłane przez siebie poprzez "PHOTOservice" (patrz podrozdział 9.4. "PHOTOservice - pobieranie obrazów").

Gdy już nie potrzebują Państwo asystenta, proszę usunąć haczyk przy opcji "Wyświetlanie tego okna dialogowego przy każdym starcie" ("Dieses Dialogfeld bei jedem Start anzeigen") w dolnym obszarze okna. Alternatywnie opcję wyświetlania mogą Państwo aktywować lub dezaktywować w bloku nawigacji głównej przez wybranie "Dodatki" ("Extras")>"Opcje" "(Optionen"), przechodząc w polu "Wyświetl asystenta" ("Asisstenten anzeigen") z pozycji "Aktywny" ("Aktiviert") na pozycję "Nieaktywny" ("Deaktiviert").

9.1 Pasek menu





Import nowego obrazu

Kliknięcie tego przycisku powoduje otwarcie okna, w którym mogą Państwo znaleźć obraz na swoim komputerze lub zewnętrznym nośniku danych. Ostatecznie proszę kliknąć przycisk "Otwórz" ("Öffnen"), by załadować obraz do działu PHOTOservice.

旧

Zapamiętywanie

By zapamiętać przygotowany obraz, proszę kliknąć przycisk "Zapisz" ("Speichern"). Wówczas, otworzy się okno, które wskazuje bieżące miejsce zapamiętania i nazwę pliku na Państwa komputerze.



Wysyłanie

Klikając przycisk "Wyślij" ("Versenden") mogą Państwo wysyłać przez Internet zdjęcie w celu obróbki przez zespół PHOTOservice. Dokładne informacje na temat wysyłania podano w podrozdziale 9.3.



Pobieranie

Klikając przycisk "Pobierz" mogą Państwo ściągnąć przygotowane przez zespół PHOTOservice zdjęcie bezpośrednio do programu SPECTRUM 4.0. Dokładne informacje na temat pobierania podano w podrozdziale 9.4.



Powiększanie

Proszę kliknąć przycisk, by powiększyć obraz na powierzchni roboczej.



Pomniejszanie

Proszę kliknąć przycisk, by pomniejszyć obraz na powierzchni roboczej.



Skalowanie widoku

Proszę kliknąć przycisk, by dopasować wielkość obrazu dokładnie do obszaru roboczego.

9.2 Przygotowanie przez PHOTOservice

9.2.1 Elementy budowlane

Tworzenie powierzchni

Po zaimportowaniu obrazu do działu PHOTOservice najpierw utwórzcie Państwo żądane powierzchnie w rejestrze "Element budowlany" ("Bauteil"). Standardowo występuje już pierwszy element budowlany o nazwie "Powierzchnia 1". Dwukrotne kliknięcie na polu tekstowym elementu budowlanego umożliwia zmianę nazwy. Alternatywnie nazwę mogą Państwo zmienić przez kliknięcie prawym przyciskiem myszy na elemencie budowlanym. Klikając przycisk "Nowy" ("Neu"), mogą Państwo wstawiać następne elementy budowlane i ponownie usuwać je przez zaznaczenie i kliknięcie przycisku "Usuń" ("Löschen").



Podczas tworzenia, każdy element budowlany posiada automatycznie przyporządkowywaną barwę maskującą. W ten sposób mogą Państwo po zaznaczeniu, odróżniać od siebie różne elementy budowlane. Maksymalnie mogą Państwo utworzyć 32 elementy budowlane.

Wskazówka: Przy przygotowywaniu obrazu przez PHOTOservice standardowa cena obejmuje łącznie pięć elementów budowlanych oraz utworzone w tym celu powierzchnie. Każdy następny element budowlany jest dodatkowo płatny. Więcej informacji na temat cen mogą Państwo uzyskać w Internecie pod adresem <u>www.spectrum-online.eu</u> w dziale PHOTOservice.

9.2.2 Narzędzia zaznaczające

Zaznaczanie elementów budowlanych na obrazie

Po utworzeniu nowego elementu budowlanego proszę zaznaczyć zgrubnie powierzchnię (lub także kilka powierzchni) na obrazie.



Do zaznaczania elementów budowlanych, które mają być dla Państwa zamaskowane, są do dyspozycji następujące "Narzędzia zaznaczające" z prawej strony środowiska graficznego.



Pędzel

Za pomocą pędzla("Pinsel") mogą Państwo zaznaczyć żądane powierzchnie elementu budowlanego. Najpierw proszę wybrać powierzchnię w rejestrze "Element budowlany" ("Bauteil"), a następnie "Pędzel" ("Pinsel") o żądanej grubości kreski (grubość końcówki pędzla można zmienić w pozycji "Ostrza narzędzi" ("Werkzeugspitzen"). Zgrubnie proszę namalować obrys maskowanej powierzchni na obrazie. Klikając, mogą Państwo także ustawić punkty narożne, które następnie przy jednocześnie naciśniętym klawiszu "Shift" automatycznie zostają połączone prostymi liniami. W ten sposób zaznacza się na obrazie żądaną powierzchnię każdego elementu budowlanego.

Marker tools				
0	Braser.			
0	Tool point			
×	Marker for retouch			
1	Proportion: 100 cm			

Gumka do wycierania

Za pomocą tego narzędzia mogą Państwo usunąć błędy zaznaczenia elementu budowlanego, wymazując niepotrzebne, wykonane pędzlem kreski. W tym celu proszę wybrać odpowiedni element budowlany w rejestrze "Element budowlany" ("Bauteil"), kliknąć na narzędziu "Gumka do wycierania" ("Radiergummie") i przy naciśniętym lewym przycisku myszy zetrzeć wykonane pędzlem kreski, które mają być usunięte. Także tutaj ustawione punkty (kliknięcia) mogą Państwo połączyć ze sobą prostymi liniami przy naciśniętym klawiszu "Shift".



Ostrze narzędzia

Do wykorzystania narzędzi "Pędzel" ("Pinsel") i "Gumka do wycierania" ("Radiergummie") mają Państwo do dyspozycji ostrza o czterech różnych wielkościach: 8, 16, 32 i 64 punkty. Można je wybierać, klikając na danym ostrzu w postaci okręgu.



Marker retuszerski

Za pomocą narzędzia "Marker retuszerski" ("Retuschemarker") mogą Państwo zaznaczać "skazy" na obrazie, które powinny być usunięte przez PHOTOservice w ramach przygotowania obrazu. W tym celu proszę wybrać narzędzie "Marker retuszerki" i żądany element budowlany. Następnie proszę kliknąć na obrazie w miejscu, które ma być wyretuszowane. W miejscu kliknięcia pojawi się kolorowy znak "X". Dla lepszego objaśnienia obróbki można dodatkowo wstawić komentarz pod powierzchnią roboczą (patrz "Wstawianie komentarzy"("Kommentare zufügen")).

Wskazówka: Umiejscowione markery retuszerskie można ponownie usunąć "Gumką do wycierania" ("Radiergummi").



Wymiar odniesienia Ponieważ wszystkie

Ponieważ wszystkie potrzebne maski elementu budowlanego są przygotowywane do modelowania kolorem barwą oraz materiałami, ważną rzeczą jest jednorazowe zdefiniowanie "Wymiaru odniesienia" ("Referenzmaß") obiektu. W tym celu proszę wybrać narzędzie "Wymiar odniesienia" ("Referenzmaß). Kliknąć na obrazie w miejscu, w którym ma być utworzony wymiar odniesienia, a drugim kliknięciem wybrać pozycję końcową. Następnie proszę w polu liczbowym wprowadzić wartość liczbową rzeczywistej długości tak powstałego odcinka w centymetrach (cm).

Wskazówka: Wymiar odniesienia dla każdego obrazu musi być podany tylko raz. Należy jednak pamiętać, że wpływa on odpowiednio na wymiary wszystkich elementów budowlanych. Można go utworzyć w dowolnym elemencie budowlanym i będzie widoczny na wszystkich elementach budowlanych. Utworzony wymiar odniesienia zostanie skasowany automatycznie z chwilą utworzeniu nowego wymiaru za pomocą narzędzia "Wymiar odniesienia" ("Referenzmaß).



Komentarz

W rejestrze "Komentarz" ("Kommentar") poniżej obszaru roboczego mogą Państwo, w znajdującym się tam polu tekstowym, wstawiać pomocne komentarze, tzn. krótkie informacje o wybranych elementach budowlanych lub życzenia retuszu, np. "Obramowanie - wszystkie" bądź "Barierki: bez poręczy", by życzenia dotyczące obróbki obrazu były bardziej jednoznaczne.



Nawigator

Za pomocą nawigatora mogą Państwo w celu obróbki, pomniejszać lub powiększać obraz, jak w module PHOTOstudio (Nawigator, patrz punkt 5.3.3). Alternatywnie proszę obrócić kółko myszy komputerowej.



11/2010 - Caparol SPECTRUM 4.0 - Podręcznik

9.3 PHOTOservice - wysyłanie obrazów

Po zaznaczeniu barwą wszystkich żądanych powierzchni obrazu proszę wysłać go bezpośrednio do programu SPECTRUM 4.0 przez kliknięcie na symbolu list" ("Brief") na pasku menu w dziale PHOTOservice.

Alternatywnie wysyłkę mogą Państwo zainicjować w bloku nawigacji głównej poprzez "Plik" ("Datei")>"Wyślij obraz" ("Bild versenden").

Wówczas, otworzy się okno z zapytaniem o nazwę użytkownika i hasło. Proszę wprowadzić odpowiednie dane, kliknąć przycisk "Zaloguj się" ("Anmelden"), a następnie wykonać dalsze polecenia. Gdy nie mają jeszcze Państwo nazwy użytkownika ani hasła, proszę się zarejestrować, gdyż jest to warunkiem dalszego korzystania z działu PHOTOservice. (Patrz "Rejestracja").



Rejestracja

By zarejestrować się w dziale PHOTOservice i w celu otrzymywania biuletynu (opcja), proszę wybrać "Dodatki" ("Extras")>"Rejestracja" ("Registrierung") w bloku nawigacji głównej. Proszę wypełnić formularz oraz wybrać sobie nazwę użytkownika i hasło. Ostatecznie proszę kliknąć opcję "Rejestracja" ("Registrierung").

Teraz jesteście Państwo zarejestrowani jako użytkownik programu SPECTRUM 4.0. Dodatkowo, podczas zamawiania usług w dziale PHOTOservice mogą Państwo podawać wybrane przez siebie "Dane osobowe użytkownika" ("Nutzerdaten").



Na koniec, uruchomi się widok w celu sprawdzenia obrazu i wprowadzonych danych. Proszę zatwierdzić zestawienie, gdy jest prawidłowe, a następnie wysłać zlecenie poprzez kliknięcie przycisku "Wyślij" ("Versenden"). Następnie system Państwa poinformuje o możliwościach płatności, które opisano w podrozdziale 9.5.



9.4 PHOTOservice - pobieranie obrazów

IW ciągu 2 - 3 dni roboczych przygotowane przez Państwa obrazy są gotowe do ściągnięcia. Otrzymają Państwo informację na adres poczty elektronicznej podany przy rejestracji. Obraz zamaskowany przez PHOTOservice mogą Państwo teraz pobrać bezpośrednio do programu SPECTRUM 4.0, by rozpocząć modelowanie w module PHOTOstudio



W celu ściągnięcia obrazu proszę kliknąć przycisk "Pobierz obraz" ("Bild abholen") na pasku menu działu PHOTOservice lub w bloku nawigacji głównej poprzez "Plik" ("Datei")>"Pobierz obraz" ("Bild abholen"). Proszę się zalogować, podając dane dostępowe wprowadzone przy rejestracji, a następnie proszę wykonać polecenia instrukcji ściągnięcia.



9.5 Płatność

W dziale PHOTOservice programu SPECTRUM 4.0 mają Państwo do dyspozycji cztery różne możliwości płatności online: karta kredytowa, obciążenie rachunku, faktura i płatność za pomocą bonów. Rodzaj płatności mogą Państwo wybrać w programie SPECTRUM 4.0 podczas wysyłania zamówienia do PHOTOservice.

Bony PHOTOservice

Dla wygodnej zapłaty proszę nabyć bony, które są realizowane bezpośrednio podczas wysyłania obrazów. Bony zawierają kod, który mogą Państwo podać przy zamówieniu. Bony mogą Państwo zamawiać pojedynczo lub w pakietach po pięć sztuk w sklepie Caparol pod adresem www.caparol-shop.de.

SPECTRUM - COLOR YOUR WORLD		SPECTRUM - COLOR YOUR WO	
PHOTOservice - Gutschein-Nummern	PHOTOservice - 1 Code	PHOTOservice - Outschein-Nummern	AAAAAA
	000000	SPECTRUM emolgicity in Berech PHOTOsenice ifter	AAAAAAA
ogenen Bilder einzusenden und für die Gestahung im Programm aufbereiten zu tassen. Taben Sia sinfach der naberstatenden Disda für die	Аллала	expenen Bilder einzusenden und für die Gestaltung im Programm aufbereiden zu tassen Geberr Sie einfach der nebensteinenden Osde für die	AAAAAAA
			AAAAAAA
PEMBS		PEMBS	AAAAAAA